



CHANS ATT VINNA PRIS TILL KLASSEN!

VILKA BLIR SVERIGES BÄSTA SKOLA PÅ HITTAUT?

Leta våra 130 checkpoints och ha chans att vinna fina priser både till dig och din klass!

Visste du att det finns 130 checkpoints utplacerade i Ovanåkers kommun? Du hittar dom med vår detaljerade papperskarta eller med appen Hittaut. Registrera de hemliga koderna via app eller hemsida och bidra till att din skola har chans att vinna fina priser!

Motion, frisk luft, roliga utflykter, nya platser och massa skoj utlovas "på köpet"!

1

Skapa ett konto på hittaut.nu/ovanaker eller via appen Hittaut. Det är helt gratis!

2

Ange din skola vid registreringen, eller uppdatera ditt konto med rätt skola under dina inställningar om du redan är aktiv Hittaut:are. (Redan tagna checkpoints tillgödöräknas!)

3

Leta och registrera checkpoints. Använd appen Hittaut eller vår stora och detaljerade papperskarta som du får gratis!

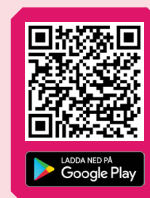
!

För varje registrerad checkpoint får din klass 1 poäng i vår Skolutmaning samt att du får en egen vinstchans i vår stora slutdragning. Kom ihåg att alla klasser behöver anmäla sig! Detta gör en lärare genom att maila ovanaker@hittaut.nu. Ju fler checkpoints du tar – desto fler poäng och vinstchanser!

LADDA NER HITTAUT-APPEN

Ladda ner Hittaut-appen från App Store eller Google Play.

Skanna koden med mobilkameran:



Läs mer,
scanna QR-koden



Mer info hittar du på
hittaut.nu/ovanaker

**VILKA BLIR
OVANÅKERS
FLITIGASTE
KLASS?**

REGER HITTAUT SKOLUTMANING

- Varje elev behöver ett eget konto, så att de kan registrera in checkpoints via hemsida eller app.
- Alla registreringar av checkpoints sker individuellt
- **Dela inte med er av koder internt i klassen! Varje registrerad kod ska motsvara ett fysiskt besök på platsen!**
- Vid misstänkt fusk (delning av koder mellan elever eller från föräldrar etc) kan elev eller klass uteslutas ur Skolutmaningen
- Varje tagen checkpoint ger en lott i våra månadsdragningar (personlig vinstchans av fina priser)
- Varje tagen checkpoint ger en poäng till Skolutmaningen
- Saknar eleven tillgång till dator eller mobiltelefon så hoppas vi att lärare eller förälder kan hjälpa till med registreringarna.
- Dragning av vinnare sker efter projektets avslut.