



MÄSTARNAS MÄSTARE

Utmana varandra i olika grenar och kora gruppens Mästarnas mästare! Uppdraget är en poängjakt där deltagarna samlar så många poäng som möjligt i de olika grenarna. Det går antingen att genomföra uppdraget individuellt eller parvis, det väljer ni själva. Gör upp ett poängsystem som fungerar för båda. Här kommer ett exempel:

Topptio får poäng på följande sätt

1:a plats: 20 poäng

2:a plats : 18 poäng

3:e plats: 16 poäng

4:e plats 14 poäng

5:e plats: 12 poäng

...OSV

Jägarvilan

En riktig klassiker i Mästarnas mästare!

Deltagarna ställer upp längst en vägg och på given signal intar de positionen för jägarvila och sitter sedan så länge de orkar. Det är inte tillåtet att sätta händerna i knäet. Den som orkar sitta längst vinner.

Plankan

Ännu en riktig klassiker i Mästarnas mästare!

Alla startar samtidigt på given signal och står sedan i plankposition så länge som möjligt. Den som orkar stå längst vinner.

Prickskytten

Mät upp tre olika avstånd som deltagarna kan välja att kasta ifrån. Varje avstånd är värda olika mycket poäng. Till exempel 3, 6 och 9 poäng där 3 poäng är närmast och 9 poäng är längst ifrån. Varje deltagare har ett visst antal kast på sig att samla ihop så många poäng som möjligt. Gör upp två eller flera spelplaner så att flera kan köra samtidigt.

Att träffa: Hink, rockring, papperskorg eller liknande.

Att kasta: ärtpåse, tennisboll, innebandyboll eller liknande.

