

# STJÄRN = ★ = KAMPEN

---

## Gott & Blandat - Preo - med falska

Träningspass: Helt

Förberedelse: Mellan

Skapad av: Ove Andersson, PreO, None

---

## Om uppdraget

En precisionsorienteringsbana med 2–3 skärmar vid kontrollerna där det kan förekomma falsk placering av skärmarna, det vill säga ingen av skärmarna sitter rätt! Träna att förstå kartan och hur olika detaljer i skogen är ritade på kartan. Träna att förstå till exempel var en sänka börjar eller slutar, var högsta punkten på en höjd ligger eller vilka stenar och branter som är ritade på kartan. Syftet med uppdraget är att på egenhand eller med en kompis bestämma vilken av skärmarna som sitter rätt placerad eller att ingen av skärmarna är rätt placerad.

## Steg för Steg

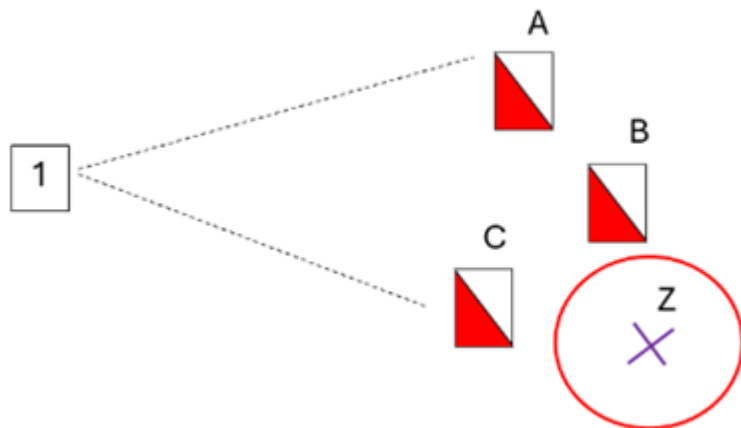
Lägg en bana utefter en gångväg (stig, väg eller motionsspår) där man kan ta sig fram även om man har svårt att gå eller är rullstolsburen.

Alla alternativskärmar ska vara synliga från gångvägen man går efter.

Placera ut en skärm på rätt placering i skogen **eller välj att ingen skärm har rätt placering**. Placera en eller två alternativskärmar på liknande skogsföremål som den rätta skärmen. Gör en kontrolldefinition och ange antalet skärmar att välja på.

A-B = 2 skärmar, A-C = 3 skärmar

Placera en markeringspinne med en kontrollsiffra på gångvägen där alla skärmar kan ses på samma gång, och där ungdomarna alltså stannar för att markera vilken skärm de tror sitter rätt. Skärmarna benämns från vänster till höger A-C.



Ungdomarna genomför banan enskilt och under tystnad. Eller två och två om man är osäker. Alla har en penna eller stiftklämma att markera skärmvalet med, det vill säga den skärm de anser vara rätt placerad. På kartan bör det finnas rutor för att markera alternativsvaren.  
Falsk = Z (Zero).

Reflektera tillsammans efter avslutat pass vilka skärmar som var rätt placerade.

## Att tänka på

På en PreO bana har man fyra minuter per kontroll för att lösa uppgiften. Tio kontroller ska alltså lösas på max 40 minuter samt tre minuter för varje 100m som deltagarna ska transportera sig. Det är lämpligt att ha cirka åtta kontroller plus gångtid. Tänk på att inte ha så långt avstånd mellan kontrollerna. Det är viktigt att kontrolldefinitionen som beskriver den rätta skärmens placering är helt korrekt.

[Här kan du läsa mer om precisionsorientering.](#)

## Det här behöver ni

Karta med kontrolldefinitioner

Skärmar

Stiftklämma

Klocka