

# STJÄRN = ★ = KAMPEN

---

## Hitta - Skärmsökarjakt

Träningspass: Helt

Förberedelse: Mellan

Skapad av: Idébanken, None

---

## Om uppdraget

Det här Stjärnkampsuppdraget bygger på att ka kul, orientera, träna kartläsning och jaga skärmar.

## Steg för Steg

[Du hittar allt om uppdraget i Idébanken.](#)

Alla ungdomar startar samtidigt och deras uppgift är att leta upp så många skärmar som möjligt under en begränsad tid. Den som hittar och stämplar vid flest kontroller inom den begränsade tiden är vinnare.

## Att tänka på

All typ av terräng kan användas. Det gör inget om terrängen är känd av ungdomarna sedan tidigare.

## Det här behöver ni

Kartor och plastfickor

Kontrollskärmar

Eventuellt stämplingsutrustning