

# STJÄRN = ★ = KAMPEN

---

## Hitta - Stafett med kartminne

Träningspass: Helt

Förberedelse: Mellan

Skapad av: Idébanken, None

---

## Om uppdraget

I den här stafetten ska ungdomarna själva rita sin bana. Här har kartminnet en avgörande betydelse, vilket skapar en viss spridning mellan deltagarna.

Syftet med uppdraget är att ha kul, träna kartminnes- och översättningsförmåga.

## Steg för Steg

[Du hittar allt om uppdraget här i Idébanken.](#)

I detta uppdrag utgår vi från stafett.

Efter övningen: Diskutera med ungdomarna om det var någon skillnad mot att springa en vanlig bana med raka streck. Svårare eller enklare? Varför var det svårare eller enklare?

## Att tänka på

Lägg en vanlig bana eller flera olika banor. Banan bör inte innehålla alltför många kontroller. Fyra till sex kontroller är lagom men naturligtvis kan man ha fler eller färre. Svårighetsgraden på banan varierar beroende på deltagarnas kunskap. Vid kontrollerna placeras kontrollskärmar med kodsifra och någon form av stämpningsutrustning.

## Det här behöver ni

Kartor och plastfickor

Kontrollskärmar med kodsifra

Stämplingsutrustning

Pennor